

## Drankspellen: de details

# Dertigen



Voor sommigen is een avondje escaleren op het Pand niet compleet zonder het spelen van enkele drankspelletjes aan Tafeltje nummer 1. In deze rubriek zal een aantal drankspelletjes besproken worden. Deze maand schrijft Meilof over het spel dertigen.

Dertigen is een simpel en relatief obscuur drankspel, dat binnen Cleopatra sporadisch wordt gespeeld. Het beleefde een populariteitsgolf rond KEI-week 2007 en werd met name tijdens Zomerkamp 2007 veel gespeeld aan Tafeltje 1.

Tegenwoordig wordt het een stuk minder gespeeld, alhoewel ondergetekende heeft geprobeerd het spel weer te populariseren, door tijdens Schierkamp 2008 een workshop hierover te geven.

### Benodigheden:

- pen
- papier
- 6 dobbelstenen

### Regels

De regels van dertigen zijn, zoals het een goed drankspel betaamt, zeer eenvoudig. Iedere deelnemer aan het spel heeft een score, die correspondeert met een hoeveelheid nog te consumeren alcohol. Hoeveel alcohol met hoeveel punten correspondeert, wordt vantevoren afgesproken. Men kan bijvoorbeeld

afspreken dat een shotglasje 5 punten is.

1 speler houdt van iedereen de score bij, en als iemand een deel van zijn score weg wil drinken, zegt de speler dit tegen degene die de score bijhoudt. Vanzelfsprekend mag je pas ophouden, nadat je je hele score hebt weggedronken.

Het spel verloopt in beurten, die met de klok mee in een cirkel rond gaan. In een beurt van het spel gooit een speler met 6 dobbelstenen. Na de worp legt hij een aantal dobbelstenen (minstens 1) weg, en gooit hij met de rest opnieuw. Dit herhaalt zich tot alle dobbelstenen zijn weggelegd. Het doel is nu om zoveel mogelijk punten te halen, want voor elk punt onder de 30 dat gehaald wordt, krijgt de gooiende speler een strafpunt: als bijvoorbeeld 26 wordt gehaald, zijn dit 4 strafpunten.

Als de speler echter meer dan 30 punten heeft, dan kan hij punten voor de speler links naast hem verdienen. Als de speler bijvoorbeeld 32 punten heeft, heeft hij "tweetjes", en gooit hij de 6 dobbelstenen opnieuw. Als er 2-en bij zitten, mag

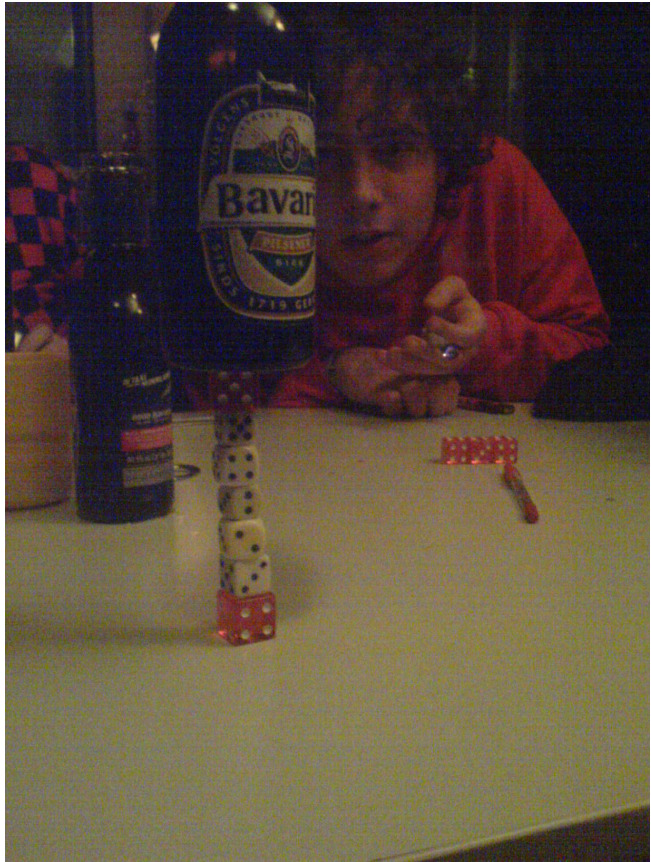
hij de 2-en wegzetten, en met de rest van de dobbelstenen opnieuw gooien. Het aantal punten voor de andere speler is in dit geval 2 plus het aantal keer dat een 2 is gegooid.

Als de speler er in slaagt om met alle 6 de dobbelstenen 2 te gooien, gebeurt er iets moois: het aantal punten voor de tegenstander wordt verdubbeld, en de gooiende speler mag verder met drietjes. Als de speler al met zesjes bezig was, dan gooit hij opnieuw zesjes.

## Eigenschappen van het spel

Dertigen heeft een aantal eigenschappen die het een geschikt spel maken. In de eerste plaats is het simpel uit te leggen, waardoor mensen die het nog nooit hebben gespeeld, en zelfs al met mexxen moeite hebben, snel mee kunnen doen.

Daarnaast heeft het spel het element dat je andere spelers kunt "naaien" doordat je ze punten geeft, wat het spel een zeker dynamiek geeft. Dit is natuurlijk wel veel minder dan bij bijvoorbeeld mexxen, omdat je alleen de speler direct links naast je punten kunt geven, en



omdat of je dit doet, grotendeels van het toeval afhangt.

Het spel is voor een groot deel op toeval gebaseerd, maar bevat ook een element van strategie. Alhoewel het in de meeste situaties intuïtief wel duidelijk is wat het slimste is om te doen, is dit het soms misschien niet helemaal. Als je bijvoorbeeld in de eerste worp 455556 gooit, blijkt het statistisch gezien slim om alle dobbelstenen behalve de 6 opnieuw te gooien, hoewel men misschien geneigd zou zijn om alle 30 punten die er al lagen, zo te laten.

Ook laat de strategie het kiezen

van risico toe. Beschouw bijvoorbeeld diezelfde gooi 455556: alhoewel het, om je score te maximaliseren beter is om alles behalve de 6 opnieuw te gooien, zal iemand die voor zichzelf zo weinig mogelijk punten wil halen, de score toch zo laten. Zie ook het kader.

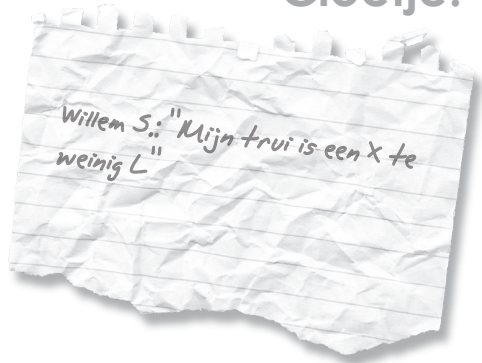
Tenslotte is dertigen een spel waarin voldoende "bijzondere" dingen gebeuren om het spel interessant te houden. Een score van bijvoorbeeld 34 of 35 wordt regelmatig gehaald, en in zo'n geval kan de score voor de speler ernaast al snel oplopen. En vele Tafeltje 1-prominenten zullen zich de score van 70 punten erbij die ooit op Zomerkamp 2008 is gehaald, nog kunnen herinneren.

Al met al is dertigen zeker een vermakelijk drankspel. Het mist de dynamiek tussen spelers van

mexxen en heeft niet de creativiteit van kingsen (alhoewel ik dat laatste zelf ook niet nodig vind), maar er gebeurt wel genoeg om het boeiend te houden.

.Meilof

## Cloetje:



### De optimale strategie

Aangezien dertigen vrij simpel is en geen blufelement heeft, is het relatief gemakkelijk om statistisch te bepalen, welke strategie de meeste punten geeft.

Het blijkt dat als je het spel zo slim mogelijk speelt, je gemiddeld 30.15 punten behaalt. Je hebt een kans van 62% om 30 punten of meer te halen, en je krijgt gemiddeld 1 strafpunt. De kans om op een bepaald puntenaantal te komen, is als volgt:

<28	29	30	31	32	33	34	35	36
26,6%	11,2%	13,0%	13,9%	13,3%	10,8%	7,1%	3,2%	0,8%

Als je al zou weten wat voor dobbelstenen je zou gaan gooien bij je keuze hoeveel je wegzet, kun je gemiddeld 31.04 punten halen. Aangezien voorkennis zo'n belangrijke rol, is dertigen voor de wet een kansspel.

Meer informatie: <http://meilof.home.fmf.nl/blog/misc/thirties/>.